



Re-Think Circular Economy Forum – Hackathon Taranto, 27 settembre 2021

Regolamento

1. Obiettivo

Re-think Circular Economy Forum è un evento con partecipazione internazionale pensato per presentare una visione sui macro-trend collegati ai piani dell'Unione Europea, i possibili percorsi evolutivi e le principali progettualità in Italia e in Europa sull'Economia Circolare. La principale finalità dell'evento è di condurre alla nascita di attività innovative ed imprenditoriali per creare un impatto positivo sul sistema economico locale, nazionale ed internazionale.

L'evento di Taranto sarà organizzato presso il Castello Aragonese e la sede di Taranto dell'Università degli Studi di Bari Aldo Moro il **28 e 29 settembre**.

In questa occasione, verrà affiancato all'evento principale un hackathon, che si svolgerà il **27 settembre 2021**, con l'obiettivo di dare agli studenti universitari, ai dottorandi e ai neolaureati pugliesi l'opportunità di affrontare alcune sfide che saranno tipiche della transizione circolare in particolare per la Regione Puglia.

Lo scopo dell'Hackathon è quello di far nascere nuovi progetti innovativi, espandere la conoscenza e la cultura dell'economia circolare e connettere l'ecosistema operante su queste tematiche. I partecipanti avranno l'opportunità di mettere in pratica le loro conoscenze e la loro passione per l'economia circolare e di applicare i principi di questa, lavorando a delle challenge predefinite. L'attenzione si concentrerà su 4 macro-aree tematiche:

- **Agricoltura rigenerativa e circolare:** A partire dalla metà del secolo scorso la tipologia di agricoltura più utilizzata è stata l'agricoltura intensiva che è proiettata a massimizzare le rese di ogni coltura. L'agricoltura intensiva, tuttavia, porta con sé numerose problematiche, quali irrigazioni eccessive, utilizzo di massicce dosi di fertilizzanti, deliberato utilizzo di pesticidi: questo sfruttamento meccanizzato nel suolo non ha potuto che portare all'impoverimento del terreno, ormai demineralizzato e talvolta del tutto sterile. L'approccio dell'agricoltura rigenerativa e circolare ha, invece, lo scopo di rigenerare i suoli, senza impoverirli e inquinarli, come invece avviene quando si applica un'agricoltura intensiva molto aggressiva, con

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech



l'uso di fertilizzanti, agrofarmaci e forte movimentazione dei terreni. Tra le tecniche vi sono permacultura, agroforestazione, agricoltura organica e pasture cropping. Tutte queste pratiche agricole non solo riescono a nutrire le varie colture, ma arricchiscono a livello minerale e biologico gli stessi terreni.

- **Porti circolari:** Le aree portuali presentano delle caratteristiche che possono rendere particolarmente efficace l'applicazione dell'economia circolare. I porti sono, infatti, sviluppati in un'area geografica specifica e sono caratterizzati da un'elevata vitalità in termini di realtà produttive che coesistono nel contesto dell'area portuale secondo un sistema ordinato e strutturato, ma che spesso prevede una debole interconnessione, una gestione non sufficientemente integrata ed efficiente delle risorse. È quindi necessario gestire le risorse in un'ottica volta alla massima valorizzazione di scarti, e di creazione di nuovi prodotti, business e competenze per il mantenimento della catena del valore sul territorio.
- **Turismo sostenibile:** Il turismo sostenibile è l'opposto del classico turismo di massa che vede milioni di persone spostarsi ogni anno nelle "mete turistiche per eccellenza" in città, al mare, in montagna o al lago, generando spesso sovraffollamento turistico dannoso per l'ambiente, gli abitanti, i monumenti e i servizi locali. Il turismo sostenibile ha come obiettivo quello di promuovere la conoscenza e la valorizzazione delle culture e delle tradizioni locali, nel rispetto dell'ambiente e dei sistemi di vita dei paesi, dei territori e delle popolazioni ospitanti.
- **Transizione energetica:** La transizione energetica prevede la costruzione un nuovo modello sociale basato su produzione e consumo di energia proveniente da fonti rinnovabili. Il cambiamento culturale è alla base di questo nuovo paradigma, e risparmio energetico ed efficienza nei consumi sono i punti cardine. In questo contesto, infatti, nascono le comunità energetiche dove produzione e consumo di energia abilitano sistemi di scambio. L'attivazione di nuove forme di azione collettiva, infatti, mirano alla costruzione di una società più equa e sostenibile dove l'utente non si limita al ruolo passivo di consumatore ma partecipa attivamente alle diverse fasi del processo produttivo, godendo non solo di un certo grado di autonomia, ma anche di benefici economici.



2. Come partecipare

L'Hackathon è rivolto agli studenti universitari, ai neolaureati (entro 12 mesi dalla laurea), ai dottorandi e post-dottorandi residenti nella Regione Puglia e/o iscritti a una delle Università della Regione Puglia (Politecnico di Bari, Università degli Studi di Bari Aldo Moro, Università degli Studi di Foggia, Università del Salento, Università LUM). Sono inoltre invitati a partecipare gli studenti della Fondazione ITS Logistica. Cerchiamo studenti e ricercatori creativi, che lavorino bene in team, che siano appassionati dell'economia circolare e che vogliano mettersi alla prova sviluppando dei progetti innovativi. La scadenza per le presentazioni delle domande è il **21 settembre**.

Per candidarsi all'Hackathon, i partecipanti sono pregati di compilare il [presente modulo](#). La candidatura potrà essere presentata **singolarmente** o proponendo già **un team** di minimo 2 persone e massimo di 5. Nel compilare la domanda si dovrà caricare il proprio CV ed, eventualmente, quello degli altri membri del team. Sarà poi il team di Tondo ad esaminare le domande ricevute cercando di garantire la più ampia partecipazione all'Hackathon.

Nel caso in cui si voglia precostruire un team, si consiglia di crearne uno che abbia un'eterogeneità di competenze (tecnico-scientifiche, economiche, comunicative), in modo da coprire le diverse parti essenziali per la definizione del progetto.

Ogni candidato, al momento della candidatura, garantisce che le informazioni personali fornite con la domanda di partecipazione sono veritiere. L'invio della domanda non garantisce la partecipazione all'Hackathon, anche se è nostro obiettivo cercare di dare più ampia partecipazione possibile.

Ciascun candidato dovrà compilare i documenti inserendo tutti i dati richiesti e accettando: il presente Regolamento; il rilascio del consenso al trattamento dei dati personali e all'utilizzo delle immagini e dei video che saranno realizzati nel corso dell'iniziativa da parte degli organizzatori; il rilascio delle idee/progetti vincitori elaborati durante l'Hackathon attraverso licenza Creative Commons (CC BY-SA) per favorire una possibile ulteriore evoluzione e prototipazione da parte dell'ecosistema e delle aziende coinvolte, anche eventualmente in collaborazione con i team proponenti.

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech



3. Come funziona

L'Hackathon si svolgerà il **27 settembre in modalità mista** (sarà possibile partecipare sia in presenza che online). Per ognuna delle aree tematiche verrà selezionato nel corso della stessa giornata un team vincitore: le squadre che risulteranno vincitrici potranno presentare la propria idea in conclusione dell'evento Re-think Circular Economy Forum che si svolgerà il **28 settembre 2021**.

I partecipanti riceveranno entro il **24 settembre** la conferma dell'accettazione della loro domanda di partecipazione, contenente la challenge alla quale sono stati assegnati per chi esprimerà più di una preferenza e il team di riferimento per coloro che si sono candidati come singoli.

Ai partecipanti verranno comunicati, nella stessa data, i dettagli della challenge che dovranno affrontare.

Durante la giornata del 27 settembre, i gruppi avranno poi il resto della mattina e la prima parte del pomeriggio per elaborare una risposta alla sfida presentata.

Al termine della giornata, alle ore 18:00, ogni squadra presenterà un pitch deck che descriverà in dettaglio la propria soluzione alla challenge. Le squadre presenteranno il loro pitch deck per 5 minuti a una giuria di esperti composta da docenti delle Università partner e da rappresentanti delle aziende del territorio.

La giuria valuterà il pitch deck e la sua presentazione, e selezionerà un'idea vincente con il punteggio più alto per ciascuna delle sfide nelle 3 macro-aree tematiche.

Le tre squadre che risulteranno vincitrici potranno presentare la propria idea in conclusione dell'evento Re-think Circular Economy Forum che si svolgerà il **28 settembre 2021**.

In questa sede verrà selezionato tra le tre idee il vincitore del premio offerto da Tondo.

4. Selezione delle idee vincitrici e dei premi

Le idee saranno valutate sulla base di una serie di criteri:

- **Circularità** - quanto è circolare l'idea e quanto contribuisce allo sviluppo

Tondo

Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

www.tondo.tech



a lungo termine di una città circolare?

- **Innovazione** - quanto è innovativa e unica l'idea?
- **Rilevanza** - l'idea è adeguata ad affrontare la sfida?
- **Impatto sociale** - in che modo l'idea sostiene le dimensioni sociali?
- **Sostenibilità economica** - quanto è sostenibile l'idea dal punto di vista finanziario?
- **Team** - quale è il profilo dei membri del team? La squadra ha le competenze necessarie per attuare il progetto?
- **Presentazione del pitch** - quanto è valido il pitch della squadra? Ha soddisfatto i requisiti di tempo?
- **Pitch Deck** - quanto è completo e chiaro il pitch deck della squadra?

Ogni criterio sarà valutato dalla giuria su una scala di 5 punti: 5 = punteggio più alto, 1 = punteggio più basso per un punteggio massimo totale di 35 punti. Le idee con il punteggio più alto saranno selezionate come vincitrici della challenge. Ogni challenge avrà un team vincitore.

5. Premi

Le premialità per l'iniziativa saranno le seguenti:

- Il team vincitore dell'hackathon (che verrà selezionato tra i tre progetti vincitori delle singole aree tematiche) riceverà una premialità del valore di € 1.500 offerta da Tondo.
- L'Università degli Studi di Bari Aldo Moro selezionerà un team al quale offrire un percorso di accompagnamento, col fine di elaborare ulteriormente il progetto presentato durante l'Hackathon e di dare ai membri del gruppo una serie di strumenti utili per lo sviluppo di una idea imprenditoriale.
- L'Università LUM - Libera Università Mediterranea "Giuseppe Degennaro" selezionerà un team al quale offrire un percorso di accompagnamento, col

Tondo

Via Vigevano, 18 - 20144 - Milano

www.tondo.tech



fine di elaborare ulteriormente il progetto presentato durante l'Hackathon e di dare ai membri del gruppo una serie di strumenti utili per lo sviluppo di una idea imprenditoriale.

- Tondo selezionerà un team al quale offrire un percorso di accompagnamento, col fine di elaborare ulteriormente il progetto presentato durante l'Hackathon e di dare ai membri del gruppo una serie di strumenti utili per lo sviluppo di una idea imprenditoriale.
- Al singolo partecipante che si è dimostrato più meritevole e che sia interessato ad approfondire la propria conoscenza dell'Economia Circolare verrà offerta l'opzione di svolgere uno stage presso Tondo.
- Tutti i partecipanti all'Hackathon avranno la possibilità di diventare gratuitamente associati di Tondo.

6. Proprietà intellettuale delle idee presentate

Candidandosi all'hackathon, i partecipanti riconoscono la loro piena responsabilità sull'originalità delle idee presentate, il che significa che le idee sono completamente disponibili e non violano i diritti di terzi (inclusi proprietà intellettuale, copyright e diritti di immagine) o disposizioni legali nazionali ed internazionali.

Inoltre, l'Hackathon si presenta come un'opportunità per liberare il potenziale creativo delle nostre comunità per affrontare le sfide più urgenti dei nostri tempi. Le idee sviluppate durante l'Hackathon hanno lo scopo principale di migliorare in modo cooperativo la circolarità e la sostenibilità delle nostre città, condividendo benefici comuni in tutte le nostre comunità. Pertanto, tutti i partecipanti ed i partner organizzatori concordano che le soluzioni proposte e sviluppate durante l'Hackathon saranno rilasciate sotto licenza Creative Commons ([CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)).

Ciò significa che le idee proposte potrebbero essere ulteriormente sviluppate da parti terze, rispettando i crediti assegnati e mantenendo la natura collaborativa di tali innovazioni. Tuttavia, **incoraggiamo fortemente la partecipazione di idee con potenziale innovativo**, inclusa la registrazione di brevetti, poiché

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech



L'Hackathon è un'opportunità unica per accelerare questi progetti in collaborazione con le aziende leader di mercato. Ribadendo inoltre, che spetta ai team proponenti progettare le presentazioni finali e **definire la profondità tecnica delle informazioni divulgate.**

I team vincitori riconoscono che il rilascio della soluzione progettuale sviluppata dal proprio team durante l'Hackathon comporta la possibilità di modificare il progetto originale e che gli organizzatori non si assumono alcuna responsabilità in caso di utilizzo e/o sviluppo da parte delle società coinvolte nell'Hackathon, rinunciando a qualsiasi richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti degli organizzatori per qualsiasi motivo e/o causa.

I partecipanti garantiscono che la soluzione progettuale sviluppata è originale e interamente concepita e studiata dal team durante l'Hackathon; non è protetta da diritti di proprietà industriale o copyright di proprietà di terzi; non viola le leggi applicabili e i diritti di terzi (inclusi brevetti, segreti commerciali, diritti derivanti da contratti o licenze), diritti di pubblicità o diritti di privacy, diritti morali o qualsiasi altro diritto meritevole di protezione ; non è oggetto di un contratto con terzi; non contiene contenuti diffamatori e non insulta o danneggia gli enti organizzatori o qualsiasi altra persona o società; non contiene minacce o intimidazioni; non molesta o maltratta le persone e non incoraggia l'illegalità.

7. Dati personali, immagine e copyright

I partecipanti autorizzano gli organizzatori ad acquisire, elaborare e archiviare i dati inviati durante l'evento, comprese le immagini e le registrazioni audiovisive dei partecipanti e le loro idee presentate, nonché l'uso e la pubblicazione di tali dati per gli scopi dei partner organizzatori, compresi i seminari, convegni, usi didattici e commerciali nei canali social e nei siti web degli organizzatori e degli enti partner.

Gli organizzatori assicurano che tali dati potranno essere utilizzati esclusivamente per finalità divulgative per documentare e riferire quanto emerso durante l'Hackathon e in relazione al progetto attraverso canali social e siti web dedicati all'iniziativa, seminari, convegni e altre iniziative presso istituti di formazione o promossi anche in collaborazione con altri enti per la diffusione dei

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech



progetti su siti web dedicati, a stampa e/o su qualsiasi altro mezzo.

L'autorizzazione non consente l'utilizzo dell'immagine del partecipante in contesti che possano in ogni caso minare la sua dignità personale e il suo decoro per usi e/o scopi diversi da quelli sopra indicati.

8. Trattamento dei dati personali

I partecipanti e i partner dell'Hackathon autorizzano Tondo a trattare i loro dati personali per poter partecipare a quest'evento. I dati saranno trattati in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza.

Le squadre selezionate autorizzano Tondo a:

- Utilizzare il loro nome, la loro immagine ed, eventualmente, il loromarchio sul sito web di Tondo e sui canali sociali riguardanti l'Hackathon;
- Condividere le loro informazioni con i partner di Tondo designati per la valutazione dei progetti;
- Divulgare le informazioni di contatto, fornite dalle squadre vincitrici durante la fase di registrazione del bando, alle aziende coinvolte nell'evento che potrebbero essere interessate ad investire o contribuire in qualche modo all'ulteriore sviluppo delle idee partecipanti.

Al fine di non danneggiare i partecipanti e i team che non sono stati selezionati come vincitori o partecipanti, le loro valutazioni non saranno rese pubbliche o comunicate.

9. Codice di condotta

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere i partecipanti che non rispettano le disposizioni del presente Regolamento, che interrompono il regolare svolgimento della competizione, che si comportano in modo offensivo, diffamatorio o volgare nei confronti degli organizzatori o di qualsiasi altra persona o società coinvolta nell'Hackathon o qualsiasi altra persona o azienda

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech



coinvolta o che non rispetti le disposizioni di cui sopra.

10. Accettazione del Regolamento

Al momento della candidatura e della partecipazione all'Hackathon i partecipanti dichiarano di accettare i termini del Regolamento in vigore.

Per qualsiasi altra informazione non esitate a contattarci all'indirizzo:

info@tondo.tech

Tondo

Via Vigevano, 18 – 20144 - Milano

www.tondo.tech